УТВЕРЖДАЮ

 Заместитель председателя

 Берестовицкого районного

 исполнительного комитета

 С.Е.Чикун

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**О ПРОВЕДЕНИИ РАЙОННОЙ СЕРИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР КОМАНД БЕРЕСТОВИЦКОГО РАЙОНА**

**1. Общие положения**

 Настоящее Положение определяет цели и задачи районной серии интеллектуальных игр команд Берестовицкого района, порядок организации, проведения, подведения итогов и награждения победителей.

**2. Учредители и организационный комитет**

2.1. Районная серия игр учреждена Берестовицким районным исполнительным комитетом, отделом идеологической работы, культуры и по делам молодёжи Берестовицкого района, районной организацией общественного объединения «Белорусский союз женщин», районной организацией общественного объединения Белорусский Фонд Мира, районной организацией общественного объединения «Белорусский республиканский союз молодёжи» с целью популяризации форм молодежного интеллектуального досуга.

2.2.Для организации и проведения игр создается Организационный комитет игры (Приложение 1).

**3. Цель и задачи**

Цель: пропаганда и популяризация интеллектуальных игр как действенной формы проведения содержательного досуга

Задачи:

 - содействие развитию навыков межличностного общения, умения действовать в коллективе;

 - создание условий для расширения круга общения и проявления интеллектуально-творческого потенциала;

 - использование возможности привлечения широкого круга потенциально талантливых людей к активной познавательной деятельности;

 - развитие творческой активности,

 - апробация методики проведения турниров по интеллектуальным играм и наработка соответствующего опыта.

**4.  Время, место проведения игры**

 Районную серию интеллектуальных игр команд района, открывает Первая стартовая игра сезона.

 Первая игра проводится 15 февраля 2016 года.

 Место проведения – г .п. Большая Берестовица.

 Начало игры в 17.00 часов.

 Получение настоящего положения является официальным приглашением к участию в интеллектуальной игре.

**5. Условия проведения интеллектуальной игры**

 В течение игры участникам будут предложены 50 вопросов из разных областей знаний.

 Вопросная дистанция чемпионата разбита на 7 туров по семь вопросов в каждом и конкурс капитанов.  Участникам будет необходимо за ограниченное время дать ответ на поставленный вопрос и внести его в бланки ответов (на карточке имеется номер или название команды, а также номер вопроса, на который отвечает команда).

 При проведении туров на экране появляется текст - за 100 секунд надо отгадать и написать ответ в карточку.

 По истечении 100 секунд листочек с ответами тура сдаётся организаторам. За каждый правильный ответ команда получает один балл.

 Оглашаются правильные ответы, подсчитываются баллы и оглашается таблица результатов.

 Туры 1, 4 и 6 – тематические текстовые (угадать термин, событие, явление, процесс, перевести слова с других языков, продолжить цитату, дополнить факт и т.п.).

 Тур 2 – новостной (нужно дополнить или  угадать новость, событие, недавно  произошедшие в мире).

 Тур 3 - музыкальный (по звучащей мелодии  нужно угадать исполнителя, композитора, а иногда и автора слов или событие, которому была посвящена композиция).

 Тур 5 – иллюстрация или фотография (нужно догадаться, что или кто изображен, откуда кадр, что рекламируется и т.п.).

 Тур 7 - блиц. 7 простых и коротких вопросов различных видов и жанров появляются на экране всего на 15 секунд и зачитываются. Вопросы не остаются на экране и не повторяются. На обдумывание и запись ответа  дается еще 50 секунд. Команда сама решает, какой стоимости будет каждый ответ тура: отметка напротив ответа означает его оценивание по системе +2/-2 (правильный/неправильный), отсутствие отметки означает традиционное оценивание (1/0). Таким образом, максимум в блице +14 очков, минимум −14.

 Конкурс капитанов – “Черный ящик”. Задается вопрос. Необходимо ответить, какой предмет скрыт в ящике. Время на обдумывание вопроса 15 секунд. Ответ каждый игрок записывает на карточке. По команде ведущего участники одновременно поднимают карточки. За верный ответ игроки получают по 1 баллу.

 Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, покидать свои места, возвращаться на свои места, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре. Телефоны должны быть переведены в беззвучный режим на время игры.

 За время игры есть четыре перерыва -  после 2, 4, 6 и 8 туров, продолжительностью около 20 – 25 минут.

6. Участники

В районной серии игр интеллектуальных игр команд принимают участие трудящаяся молодежь организаций и учреждений образования Берестовицкого района.

Форма участия в играх - командная. Состав команды не более 6 человек. К участию в игре допускаются молодые люди в возрасте от 18 и старше.

Команда должна иметь своё название. Обязательно наличие бэйджа с именем у каждого игрока.

Входной взнос - 2 руб. с человека. Собранные средства (100%) пойдут на организацию «сладкого стола» для участников.

Регистрация команд осуществляется Оргкомитетом на основании заявки, которую необходимо подать в письменном или электронном виде не позднее 13 февраля 2017 по форме, указанной в Приложении 2.

 Оргкомитет конкурса находится по адресу: г.п. Большая Берестовица , пер.Зелёный 3, тел. 2-21-61

Email - berest-ide@yandex.bu

**7. Организационный комитет и жюри игры**

7.1. Организационный комитет игры обязан:

 - следить за соблюдением настоящего Положения, разрабатывать и следить за соблюдением Регламентов игр;

 - не позднее, чем за 15 дней до начала игр, официально сообщить командам время начала и окончания игр, условия регистрации команд, а также, по просьбе команд, выслать им официальные приглашения;

 - обеспечить общую организацию игр: пакет вопросов на серию игр, работу игрового жюри, подготовку помещения, сценария, ведения, обеспечить команды игровыми местами и карточками для ответов;

 - обеспечить награждение победителей и предоставить итоговые результаты всем командам-участницам;

 - опубликовать результаты игр в СМИ;

 - контролировать подготовку к играм непосредственных исполнителей и организаторов, которые должны:

1. Обеспечить помещение для проведения игр и аудио средства усиления звука (аппаратура, микрофоны, освещение, эффекты, музыкальные заставки и паузы)
2. Обеспечить распределение мебели в игровом зале в расчёте на жюри, ведущего, звукооператора и отдельные столы для каждой команды-участницы.

7.2. Игровое жюри состоит из трех человек, не принимающих участие в играх в качестве игроков. Состав жюри объявляется до начала игры.

 Жюри подводит итоги тура, обеспечивает заполнение и показ таблицы итогов.

 В компетенцию жюри входит принятие решений по зачёту спорных ответов.

 После оглашения предварительных итогов тура капитан команды имеет право обратиться в жюри за информацией о том, какие ответы его команды были засчитаны. Жюри обязано сообщить ему такую информацию. Если, по мнению капитана команды, имеет место техническая ошибка, он может сообщить об этом, после чего жюри должно, либо устранить ошибку, либо сообщить, что технической ошибки нет.

**8. Подведение итогов**

 Команда-победитель определяется путем подсчета правильных ответов.

 Победителем игры становится команда, взявшая наибольшее количество баллов по результатам всей игры.

 В случаях, когда две и более команд набрали одинаковое количество баллов, выше в турнирной таблице оказывается команда, набравшая в последнем туре больше баллов. Если же и в данном случае результаты идентичные, то сравниваются баллы, набранные в предыдущих турах (сначала в 6-ом, потом в 5-ом и так далее).

 Команда победитель награждается диплом и памятным сувениром.

Все команды получат благодарственные письма.

 По результатам всех игр серии определяется абсолютный победитель игры и лучший капитан сезона.

|  |  |
| --- | --- |
| СОГЛАСОВАНОЗаместитель начальника отдела идеологической работы, культуры и по делам молодёжи Берестовицкого райисполкома В.И.Ляхович | СОГЛАСОВАНОЗаместитель председателя Берестовицкой районной организации общественного объединения «Белорусский союз женщин»  Т.С. Женгелевич |
|  |  |
| СОГЛАСОВАНОПредседатель Берестовицкой районной организации общественного объединения Белорусский Фонд Мира В.А.Артюхевич | СОГЛАСОВАНОБерестовицкой районной организацией общественного объединения Белорусский республиканский союз молодёжи О.В. Мартён |

Приложение 1

Состав организационного комитета районной серии интеллектуальных игр команд Берестовицкого района

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1. | ЧикунСергей Егорович | - | заместитель председателя Берестовицкого районного исполнительного комитета, председатель оргкомитета |
| 2. | Артюхевич Валентин Алексеевич | - | председатель районной организации общественного объединения Белорусский Фонд Мира, заместитель председателя оргкомитета |
| 3. | Арюткин Андрей Игоревич | - | Заведующий отделом по проведению культурных мероприятий и развитию народного творчества государственного учреждения культуры «Берестовицкий районный центр культуры и народного творчества» |
| 4. | Гляковская Наталья Иосифовна | - | главный специалист отдела идеологической работы, культуры и по делам молодёжи Берестовицкого районного исполнитиельного комитета |
| 5. | Женгелевич Татьяна Сергеевна | - | заместитель председателя Берестовицкой районной организации общественного объединения «Белорусский союз женщин» |
| 6. | Мартён Ольга Валерьевна | - | главный бухгалтер Берестовицкой районной организации общественного объединения Белорусский республиканский союз молодёжи |
| 7. | Мисюля Елена Александровна | - | директор государственного учреждения культуры «Берестовицкий районный центр культуры и народного творчества» |
| 8. | Хомич Елена Терентьевна | - | главный специалист отдела идеологической работы, культуры и по делам молодёжи Берестовицкого районного исполнитиельного комитета |

Приложение 2

ЗАЯВКА

на участие в районной серии интеллектуальных игр

команд Берестовицкого района

от\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Название команды:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Состав команды:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №п/п | ФИО | Дата рождения |
| 1. |  |  |
| 2. |  |  |
| 3. |  |  |
| 4. |  |  |
| 5. |  |  |
| 6. |  |  |

Капитан команды\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Контактный телефон\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель

(подпись, печать)